

With IS and IF forever  
ЭКСПОИНДЕКС  
2007,54(-24,50%)



Индекс ПБ700 Почта России  
ISSN 0869-3676  
Издается с 1990 года

A QUARTERELY PERSONAL SOFTWARE MAGAZINE  
ЕЖЕКВАРТАЛЬНЫЙ ЖУРНАЛ

# ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ

34 год издания 2 номер

Year 34 Number 2

**№ 2(132) ЗА АПРЕЛЬ 2024**

Информация о программном обеспечении, базах данных, искусственном интеллекте, компьютерных и электронных устройствах, об оборудовании, содержащем компьютерные и электронные компоненты, а также иные элементы интеллекта.

*Искусственный интеллект ориентирования дронов – 4.*

*Матрица Машины Тьюринга – 16.*

*Автоматизированное обнаружение из открытых источников сведений особой важности – 24.*

*Алгоритмические шахматы – 117.*

*Подписка на журнал “Персональные программы” – 122.*

**Индекс Новой Идеи**

|<<ини>>|

Автоматизированное обнаружение из открытых источников сведений особой важности: инструменты, языки, архитектуры, технологии, IT-вакансии.  
[www.компьютер.рф](http://www.компьютер.рф)

**19318 E-mail  
участников выставок  
на флешке**

**PERSONAL SOFTWARE 2024**

# ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ ОРИЕНТИРОВАНИЯ ДРОНОВ

*Дайджест публикаций markir.ps-mag.ru за 1998-2023*

*Искусственный интеллект и философские вопросы.*

*Заменит ли искусственный интеллект интеллект человека?*

*Приведем примеры, где это невозможно никогда.*

- Изложить в тексте оттенки чувств.*
- Эвристическое мышление;*
- Интуитивное предвидение;*
- Дедуктивный метод;*
- Системный анализ;*
- Принятие решений в условиях неопределенности.*

*Никого не удивляет, что машины бегают быстрее человека, поднимают, больше, считают лучше, управляют механизмами точнее. Результат работы некоторых программ может вызвать ощущение чуда. Вот The Bill, например, прокачав десяток документов через систему распознавания, почувствовал себя “ребенком в рождественское утро”.*

*Восторженная любовь основателя Microsoft к перспективному партнеру OpenAI понятна. Также понятны характерные Microsoft проблемы “юрского периода” с авторским правом генерируемых GPT-4 turbo объектов, безопасностью и приватностью агентов ИИ. Сошедшие в тираж голосовые ассистенты, переводчики - не инженеры, эксгумированные поисковики по ML базам чужого авторского контента, системы распознавания и улучшения фоток. Кто придумал объяснить математическую формулу в игровой форме? Учитель. GPT помог красиво оформить идею.*

*В этом плане непонятно, зачем искусственным интеллектом названа очередная “turbo” автоматизация работы секретарши.*

*Вспоминаются слова Давида Яна, основателя компании АВВУУ, разрабатывающей системы распознавания и интеллектуального анализа текстов. “Элементами искусственного интеллекта пронизана вся наша жизнь.*

*Начиная с микропрограммы стиральной машины.” Действительно, любая программа является моделью интеллекта. При этом шулерское именование генеративного искусственного интеллекта (ИИ) создает ложное представление, что с приходом ИИ вместо одной секретарши понадобятся десятки яйцеголовых ботанов для настройки ИИ. Когда же не создавшие ни одной программы “эксперты” искусственного интеллекта узнают, что все роботизированные линии и все миллиарды строк кода, написанные Человечеством, по сложности на порядки уступают процедуре воспроизводства ДНК-РНК-ДНК в одной клетке человека, обычно приходит понимание, что нам до искусственного интеллекта как до Луны на телеге.*

*А вот и дежурный звонок от “системы искусственного интеллекта” Сбербанка. Она десятилетиями пытается найти прежнего владельца номера моего телефона \*2772. Но проваливает тест Тьюринга на первой паузе после “Здравствуйте”. Зато на эту неработающую систему искусственного интеллекта Сбербанк за эти годы спрятал от бюджета в расходы сотни миллиардов рублей. Руководитель Сбербанка Герман Греф полагает, что искусственный интеллект не будет давать и брать взятки /РБК/. Однако прежнего владельца телефона система искусственного интеллекта Сбербанка ищет для чего? Чтобы вымогать деньги? Оно, конечно, понятно, что стыдить лжеца, шутить над казнокрадом и спорить с вымогателем все то же, что черпать воду решетом, от сих троих избавь нас Боже.*

*Вопрос значительно серьезнее рублей Сбербанка. Вымогать деньги - это вред для человека? Конечно же вред. Значит система искусственного интеллекта нарушает первый Закон робототехники /действием или бездействием не причинять вред человеку/. Закон ЕС об искусственном интеллекте подробно по полочкам групп риска раскладывает понятие “вред для человека”. Собственно, ничего нового - те же Конвенции, Статуты и Законы ЕС, давно работающие для программных продуктов. Однако в приложении к системам искусственного интеллекта имеется спорный нюанс. Система искусственного интеллекта может сама обучаться, принимать решения, генерировать идеи и т.п., не нарушая второго закона робототехники /повиноваться приказам человека/. То есть выступать субъектом права. В американской линии развития систем искусственного интеллекта AI/ML третий закон робототехники /не причинять вред себе/ аксиоматично трактует машинное обучение /ML/ как свободу обучаться. В ЕС же чиновники желают заглянуть под капот и установить, кому предъявить крупный штраф за нарушения при использовании ИИ на деле.*

*Приглашаем всех заинтересованных читателей поделиться своими соображениями и проектами с аудиторией журнала.*

*Свободные идеи свободных людей при  
свободном инвестировании свободных людей*

## ***ПРИГЛАШЕНИЕ К ПУБЛИКАЦИИ***

Приглашаем Вас публиковать в журнале «Персональные программы» на флешке свои программные продукты, базы данных, научные разработки. Журнал «Персональные программы» является первым частным компьютерным журналом русскоязычного пространства, издаваемым одноименной Редакцией с 1990 года. Журнал «Персональные программы» на флешке сочетает в себе возможности GitHub и академического журнала, имеет ISSN 0869-3676 и подписной индекс ПБ700 в каталоге Почты России. Публикация Вашего проекта или научной работы не затеряется в бюрократических сетях компьютерных корпораций и государственных чиновников, умеющих ставить препятствия и брать, брать и брать. Свое право выпускать печатный журнал в PDF-формате Редакция отстаивала в Верховном Суде Российской Федерации. Главный принцип журнала «Персональные программы» «СВОБОДНЫЕ ИДЕИ СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ ПРИ СВОБОДНОМ ИНВЕСТИРОВАНИИ СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ». Мы убеждены, что только такой подход обеспечивает устойчивый прогресс в области высоких технологий. Ваша публикация в журнале «Персональные программы» на флешке украсит Ваше резюме и станет весомым аргументом в Вашу пользу как в России так и за рубежом. Для публикации следует представить текст в RTF или PDF-формате и, при желании, исходный текст по правилам GitHub. Обязательным условием публикации является указание регистрационного номера экземпляра журнала с обложки флешки. По этим правилам публикуются также резюме и вакансии.

Присоединяйтесь к сообществу русскоязычных программистов вокруг первого частного компьютерного журнала русскоязычного пространства.

# ПРЕДЛОЖЕНИЯ ПО ОРГАНИЗАЦИИ РАЗРАБОТКИ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА В США

*Автоматизированное обнаружение из открытых источников сведений особой важности*

01 CAE	-----	балансу между работой и личной жизнью	для того, чтобы
02 Invitation Homes		Рабочая среда, в которой ценят, уважают и обеспечивают	инвалиды могли выполнять основные функции.
03 McKesson	01	безопасность всех сотрудников	Основной обязанностью этой должности является поддержка продукта SimuView™/ SimuViewAE™. В
04 Dots Technologies	CAE	Свобода для достижения успеха, позволяющая членам команды	должностные обязанности входит развертывание, интеграция и поддержка
05 JPMorgan Chase & Co	Software Engineer	выполнять поставленные задачи, проявлять инициативу и принимать решения	продуктов во множество приложений Fast Jet, Helo, широкофюзеляжных самолетов и беспилотных летательных аппаратов. Должность
06 Walmart Frontend	419 reviews	Признание, профессиональное развитие, продвижение и веселье!	сосредоточена на дизайне и разработке новых функций продукта с использованием новейших технологий и концепций 3D-графики. Кандидат
07 Walmart AI	Arlington, TX 76011	Сводка	должен быть быстро обучаемым, с очень сильными навыками анализа и решения проблем, со способностью доводить задачи до конца, руководствуясь только
08 7-Eleven	Full-time	Это практическая должность разработчика программного обеспечения в группе Link Common Training Environment (CTE). Группа CTE компании Link	общим техническим направлением. Требования к квалификации и образованию
09 NTT DATA	Кто мы:	отвечает за разработку и поставку комплексных учебных решений, в том числе линейки симуляционных продуктов нового поколения Link HD World®, которые обеспечивают бойцов	Степень бакалавра в области компьютерных наук или смежных инженерных, естественных или математических дисциплин.
10 CreditAssociates	Видение CAE:	исключительно реалистичной и актуальной подготовкой к боевым и миротворческим миссиям. Продукты HD World® включают в себя: иммерсивную систему визуального отображения SimuSphere™ HD, систему генерации изображений SimuView™/SimuViewAE™, генератор среды на основе физики PBEG и генерацию	Опыт работы с C++ и Linux с 3-летним опытом работы
11 Emergent Software	Наше видение заключается в том, чтобы стать предпочтительным партнером во всем мире в области обороны и безопасности, гражданской авиации и здравоохранения, революционизируя обучение наших клиентов и критически важные операции с помощью цифровых иммерсивных решений для повышения безопасности, эффективности и готовности.	World Content Database	Опыт работы со стандартной библиотекой шаблонов (STL)
12 CoreLogic	CAE Defense & Security Mission: Бизнес-подразделение CAE по обороне и безопасности фокусируется на оказании помощи военным заказчикам в разработке и поддержании высочайшего уровня готовности к выполнению задач.	Основные обязанности и ответственность	Опыт разработки в среде Linux с использованием IDE и набора инструментов gcc
13 Citi	Ценности	Могут быть приняты разумные приспособления	
14 Cox Automotive	CAE: Расширение возможностей, Инновации, Совершенство, Честность и		
15 Gartner	OneCAE делают нас теми, кто мы есть, и мы стремимся изменить мир к лучшему, помогая друг другу добиться успеха.		
16 Ashley Furniture	Что мы можем предложить:		
17 Vizient	Комплексный и конкурентоспособный социальный пакет и гибкость, способствующие		
18 Salesforce			
19 CEDENT			
20 Raytheon			
21 Mavenir			
22 Scalepex			
23 GameStop			
24 Cognizant AI			
25 Lennar Homes			
26 RealTek Consulting			
27 Anblicks			
28 Southern Methodist University			
29 Photon			
30 Heritage Auctions			
31 Caliber Holdings LLC			
32 Kubota Tractor Corp			
33 Berry Appleman & Leiden			
34 Mary Kay Inc			
35 Equinix			
36 Tesla			
37 DeepRec.ai			
38 Headstarter			
39 Lumenalta			
40 Jobot			
41 CyberCoders			
42 GTN			
43 Gardner			
44 OpTech			
45 Evolution Recruitment Solutions			
46 Liftoff Mobile			
47 GitLab			
48 Medidata Solutions			
49 Juniper Networks			
50 Alvarez & Marsal			

# Гроссмейстер алгоритмов

<b>a</b>								L1:\$a = not \$a;
	<b>b</b>							L2:\$b = not \$b;
		<b>a</b>						L3:\$a = not \$a;
			<b>b</b>					L4:\$b = not \$b;
				<b>a</b>				L5:\$a = not \$a;
							<b>b</b>	L6:if(\$b) goto L8;
			<b>a</b>					L7:if(\$a) goto L4;
								L8:pass
a	b	c	d	e	f	g	h	

Recording = a1 b2 c3 d4 e5 h6 d7

```

STATUS
TRACE
Ln: a-b
L0: 0-0
L1: 1-0
L2: 1-1
L3: 0-1
L4: 0-0
L5: 1-0
L6: 1-0
count = 0
L3: 1-0
L4: 1-1
L5: 0-1
count = 0
L7: 0-1
L8: 0-1
now a=0 and b=1
    
```

Запись партии

1. a1 b2
2. c3 d4
3. e5 h6
4. d7 Цугцванг

“a” выигрывает при любом ходе “b”

Игрок “b” надеялся снизить размерность игры до 4x4 и использовать робота, но у игрока “a” нашлись опровергающие такую стратегию аргументы. Поучительная партия. Здесь можно публиковать уникальные партии в алгоритмические шахматы.

***Квинтэссенцией разработки искусственного интеллекта является создание логических схем манипуляций данными.***

***Основанные на Матрице Машины Тьюринга, алгоритмические шахматы учат этому.***

***Научите Вашего ребенка алгоритмическим шахматам, и он вырастет профессионалом в программировании искусственного интеллекта.***

***Заодно автоматически протестирует интеллектуальные способности.***

# ПРОГРЕСС ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

## ОСНОВНЫЕ ТЕЗИСЫ

*Компьютер - модель мозга человека*

*Программа – модель интеллекта*

*Программа и компьютер – отчужденный материальный субъект  
сознания*

*Виртуальная реальность вместо исторического материализма*

*Программа – авторское произведение*

*Принцип создания программ –*

*“Так как работает мозг”*

*Принцип идеального интерфейса*

*– “Человеку нужен человек”*

*Стратегия формирования искусственного интеллекта:*

*– “Вырасти себе подобного”*

*Стратегия издателей программ*

*– бизнес-проекты под видом авторских идей*

*Источник прогресса Высоких Технологий*

*- главенство прав Автора над правами издателя*

*Пираты процветают,*

*пока с этим согласны издатели*

*Возможное решение по контролю пиратства в России - Ведомство*

*Интеллектуального Трафика*

*Пока Высокие Технологии опутаны краткосрочными  
финансовыми спекуляциями –*

*Скайнет и Матрица Человечеству не грозят*

*Выживают умные.*

*Свободные идеи свободных людей при свободном  
инвестировании свободный людей.*